

# Hainrixz/tododeia-animaciones

## CATEGORÍA · SKILLS Y COMANDOS

Skill de animaciones web — Framer Motion + GSAP guiado por Claude.

## QUÉ VAS A ENCONTRAR

- 01 Qué es y qué resuelve
- 02 Para qué sirve
- 03 Dónde aplicarlo
- 04 Instalación en 3 rutas (con comandos)
- 05 El código en GitHub
- 06 Comprobación y errores frecuentes

## FICHA DEL RECURSO

# Qué es, para qué sirve y cómo se implementa

## FUNCIÓN

Repositorio de código abierto (licencia en el repositorio). Skill de animaciones web — Framer Motion + GSAP guiado por Claude.

## PARA QUÉ SIRVE

Skill de animaciones web — Framer Motion + GSAP guiado por Claude.

## DÓNDE APLICARLO

Proyectos donde necesites esta capacidad instalada en tu equipo o dentro de Claude Code. Requiere tener instalado git y el entorno del lenguaje que usa el proyecto.

## CÓMO IMPLEMENTARLO

- 1 Ruta rápida: pégale a Claude Code el enlace del repositorio con el prompt de la página siguiente — instala y comprueba solo.
- 2 Ruta manual: clona el repositorio y corre los comandos de instalación de tu lenguaje.
- 3 Revisa el README antes de instalar: requisitos, versión y licencia.
- 4 Pruébalo en un caso pequeño antes de usarlo en trabajo real.
- 5 Revisa qué permisos y llaves pide antes de conectarlo a tus cuentas.

## EL RECURSO EN DETALLE

# Qué resuelve y cómo funciona

Skill de animaciones web — Framer Motion + GSAP guiado por Claude.

## INSTALACIÓN

## tododeia-animaciones

Skill de animaciones web — Framer Motion + GSAP guiado por Claude.

## EL CÓDIGO ESTÁ AQUÍ

<https://github.com/Hainrixz/tododeia-animaciones>

Ruta 1 · La más simple. Abre Claude Code, pégale este mensaje y él hace el resto:

## PÉGASELO A CLAUDE CODE

Instala esto por mi y explicame lo que haces:  
<https://github.com/Hainrixz/tododeia-animaciones>

Antes de correr nada, leete el README y dime:

1. que hace exactamente y para que sirve
2. que requisitos necesito instalados
3. que permisos o llaves va a pedir

Luego instalalo paso a paso, avisame de cada comando antes de ejecutarlo, y al final comprueba que quedo funcionando.

Ruta 2 · Manual, si prefieres controlar cada paso desde la terminal:

## INSTALACIÓN MANUAL · TERMINAL

```
# 1. Clona el repositorio
git clone https://github.com/Hainrixz/tododeia-animaciones.git
cd tododeia-animaciones
```

```
# 2. Sigue el apartado de instalacion del README
cat README.md
```

```
# 3. Deja la skill donde Claude la lee
mkdir -p ~/.claude/skills
cp -r . ~/.claude/skills/tododeia-animaciones
```

```
# 4. Comprueba que quedo cargada (dentro de Claude Code)
/context
```

Ruta 3 · Sin instalar nada. Entra al enlace de arriba y lee el README y los ejemplos para decidir si te sirve antes de bajarlo.

## ANTES DE DARLO POR HECHO

# Comprobación y errores frecuentes

- 1 No quedó instalado si no lo has probado: corre el ejemplo del README y comprueba que devuelve lo esperado.
- 2 Si un comando falla, casi siempre falta un requisito previo (versión de Node, Python o git). Pégale el error a Claude Code y pídele que lo resuelva.
- 3 Si pide una llave o token, créala en la cuenta correspondiente y guárdala fuera del código, en una variable de entorno.
- 4 Antes de conectarlo a cuentas reales, pruébalo con datos de prueba o una cuenta secundaria.
- 5 Comprueba la licencia si lo vas a usar en trabajo de cliente: define qué puedes hacer con el código.

**DATOS DEL RECURSO**

Tipo: Repositorio open source

Categoría: Skills y comandos

Código: <https://github.com/Hainrixz/tododeia-animaciones>

El ecosistema de IA cambia rápido: confirma en el repositorio que el proyecto sigue activo y que los comandos no han cambiado desde la fecha de esta ficha.

SIGUIENTE PASO

# Instálalo hoy, en pequeño.

Elige la ruta 1, pégale el enlace a Claude Code y pruébalo en un caso real chico. Un recurso instalado y probado vale más que diez guardados para después.

MÁS GUÍAS GRATIS EN [377CREATIVE.COM/RECURSOS](https://377creative.com/recursos)